



## **8. malonogometni turnir „MED FIRMAMA 2020“**

### **PROPOZICIJE**

#### **ČLANAK 1.**

NAZIV turnira je 8. malonogometni turnir „Med firmama 2020“

#### **ČLANAK 2.**

Organizator turnira Društvo sportske rekreacije Stars , Matije Gupca 102.  
Suorganizator: DG Sport d.o.o.

#### **ČLANAK 3.**

Turnirom rukovodi Organizacijski odbor, u sastavu  
Denis Golubić – predsjednik  
Vladimir Belić – član  
Dragica Domjanić – član

#### **ČLANAK 4.**

Samo natjecanje vodi tehnički voditelj Denis Golubić

#### **ČLANAK 5.**

Turnir se održava pod zaštićenim marketinškim nazivom „Med firmama 2020“

#### **ČLANAK 6.**

Sve utakmice turnira bit će igrane na terenima SRC DG Sport i prema satnicama koje odredi Organizator. Utakmice će se igrati na tri terena na umjetnom travi i dvorani dimenzija 40m x20m. U slučaju lošeg vremena turnir se seli u dvoranu DG Sporta.

#### **ČLANAK 7.**

Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, u protivnom se utakmica registrira u korist protivnika rezultatom 5:0 b.b., dok je maksimalno vrijeme čekanja momčadi pet(5) minuta u odnosu na delegiranu satnicu. Ukoliko obje momčadi ne pristupe utakmici, obje se momčadi diskvalificiraju s turnira. Nema izmjene satnice odnosno termina. Tehnički voditelj natjecanja pridržava pravo da u dokazanim iznimnim slučajevima raspravi zahtjev, odnosno odgodi, zamijeni ili uskladi termin-satnicu kad se radi o opravdanoj višoj sili zbog koje neka momčad nije stigla na utakmicu.

#### **ČLANAK 8.**

Svaka momčad za pojedinu utakmicu prijavljuje najviše 12 igrača. U igri se istovremeno može nalaziti najviše šest(6) igrača, od kojih je jedan vratar, dok utakmica može započeti i s manje igrača, ali ne manje od tri. U službenom prostoru mogu se nalaziti samo prijavljeni igrači iz zapisnika + voditelj momčadi + predstavnik momčadi (sponzor ili pokrovitelj) + liječnik (fizioterapeut). Osobe koje nisu u navedenom statusu, ne mogu biti u službenom prostoru te se moraju udaljiti iz istog. Ukoliko u roku od pet(5) minuta osobe koje nisu u navedenom statusu ne napuste službeni

prostor, momčad gubi utakmicu s 5:0 b.b. Ako je to slučaj s obje momčadi, tada nastupa automatska diskvalifikacija za obje momčadi.

#### ČLANAK 9.

Turnir se provodi u dva natjecateljska dijela. Tijekom prvoga kruga igrat će se po skupinama (bod sustav), a na temelju javnoga ždrijeba. U drugom dijelu turnira igrat će se kup-sustavom, a na temelju natjecateljskih brojeva formiranih prema učinku ekipa u prvome krugu.

#### ČLANAK 10.

Kako se prvi krug igra po bod sustavu, plasman u skupinama prvoga kruga određivat će se po sljedećim kriterijima: 1. broj osvojenih bodova 2. međusobni omjer «suprotstavljenih» ekipa nakon izvođenja penala (penali se izvađaju ako susret završi izjednačenim rezultatom) 3. Ukoliko se zatvori krug od tri ekipe prvo se gleda gol razlika, a nakon toga broj postignutih golova.

#### ČLANAK 11.

Kriterij za plasman najboljeg drugog po skupinama je sljedeći : 1. Broj osvojenih bodova, 2. Gol razlika 3. Broj postignutih golova 4. U slučaju da su tri prethodna kriterija ista pucaju se penali (prema Članku 13.)

#### ČLANAK 12.

Utakmice tijekom prvoga kruga (grupe) igraju se 20 minuta, a od četvrtfinala do završne (finalne) utakmice igra se po 20 minuta s poluvremenom od 3 minute.

#### ČLANAK 13.

Ukoliko u prvom krugu utakmica završi neriješenim rezultatom, pobjednik će biti odlučen pucanjem šesteraca, a taj rezultat se gleda samo ako ekipe imaju isti broj bodova. Ukoliko u dijelu turnira po kup-sustavu utakmica završi neriješenim rezultatom, pobjednik će biti odlučen pucanjem šesteraca. Svaka će momčad naizmjenično izvesti po tri(3) šesterca od strane trojice(3) različitih igrača. Ukoliko ni tada nema pobjednika, svaka momčad određuje po jednog(1) izvođača (može i igrač iz prve serije), koji ih izvode do krajnjeg pobjednika. Vratar, a i igrač koji izvodi šesterac, može biti bilo koji od prijavljenih igrača upisanih u zapisniku. Isključeni igrač ne može izvoditi šesterce, niti tijekom izvođenja smije biti u ograđenom dijelu igrališta.

#### ČLANAK 14.

Ukoliko iz bilo kojeg razloga dođe do prekida utakmice «krivnjom» jedne ekipe (ostanak s nedovoljnim brojem igrača, napad na suca...), utakmica se registrira rezultatom 5:0 b.b. u korist momčadi koja nije imala za posljedicu opisanu ovim člankom ili pak se registrira postojećim rezultatom ukoliko je bio povoljniji od 5:0.

#### ČLANAK 15.

Svi igrači te njihovi voditelji momčadi nastupaju na vlastitu odgovornost. Za sve osobne stvari unutar garderobnih prostora svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost. Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.

#### ČLANAK 16.

Sve odredbe ovih Propozicija smatraju se konačnima i prihvaćenima od strane sudionika turnira. Isključivo pravo tumačenja svih odredbi zadržava organizator, predstavljan po tehničkom voditelju turnira.